

# Bezirk Vorderpfalz-Süd 2023/24

## Kreisliga Nord-Ost

Spielbericht (genehmigt)



### TSG Deidesheim II : VfB Hochstadt II - 9 : 3

01.03.2024, 20:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Vogt, Kevin	1	2.2 Schneider, Franz
2	2.3 Pfarr, Rainer	2	2.3 Renner, Jochen
3	2.4 Ernst, Felix (RES)	3	2.5 Antoni, Frank
4	2.5 Krakehl, Hans-Peter	4	2.6 Römer, Max
5	2.8 Kischel, Stephan	5	2.7 Schmitt, Siegfried
6	3.6 Bellinghausen, Clara (SBEM, WES)	6	3.3 Morio, Karl-Heinz
D1	Vogt, Kevin/Ernst, Felix	D1	Renner, Jochen/Römer, Max
D2	Pfarr, Rainer/Bellinghausen, Clara	D2	Schneider, Franz/Schmitt, Siegfried
D3	Krakehl, Hans-Peter/Kischel, Stephan	D3	Antoni, Frank/Morio, Karl-Heinz

	TSG Deidesheim II	VfB Hochstadt II	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Vogt, Kevin Ernst, Felix	Schneider, Franz Schmitt, Siegfried	11:3	11:8	11:6			3:0	1:0
D2-D1	Pfarr, Rainer Bellinghausen, Clara	Renner, Jochen Römer, Max	12:14	11:8	11:9	6:11	3:11	2:3	0:1
D3-D3	Krakehl, Hans-Peter Kischel, Stephan	Antoni, Frank Morio, Karl-Heinz	7:11	11:6	11:8	11:9		3:1	1:0
1-2	Vogt, Kevin	Renner, Jochen	8:11	11:4	12:10	11:5		3:1	1:0
2-1	Pfarr, Rainer	Schneider, Franz	11:8	11:13	11:5	6:11	11:8	3:2	1:0
3-4	Ernst, Felix	Römer, Max	11:9	11:8	11:8			3:0	1:0
4-3	Krakehl, Hans-Peter	Antoni, Frank	11:8	9:11	8:11	9:11		1:3	0:1
5-6	Kischel, Stephan	Morio, Karl-Heinz	11:13	12:10	6:11	3:11		1:3	0:1
6-5	Bellinghausen, Clara	Schmitt, Siegfried	11:6	9:11	7:11	11:7	11:6	3:2	1:0
1-1	Vogt, Kevin	Schneider, Franz	11:7	11:9	11:4			3:0	1:0
2-2	Pfarr, Rainer	Renner, Jochen	11:4	11:9	11:8			3:0	1:0
3-3	Ernst, Felix	Antoni, Frank	11:9	11:8	10:12	11:6		3:1	1:0
4-4	Krakehl, Hans-Peter	Römer, Max							
5-5	Kischel, Stephan	Schmitt, Siegfried							
6-6	Bellinghausen, Clara	Morio, Karl-Heinz							
D1-D1	Vogt, Kevin Ernst, Felix	Renner, Jochen Römer, Max							
			Bälle: 468:407			31:16		9:3	

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 22:50

Zuschaueranzahl: 10

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 02.03.24 00:35

Letzte Änderung Admin: 25.03.24 13:30